

CONSIGNES TECHNIQUES RESEAU / RELAIS

AVANT CHAQUE COURSE RESEAU ET RELAIS

Biper le boîtier électronique de vidage : pour que la puce soit prête à recevoir les informations.
Biper le boîtier électronique de contrôle. (Cela peut être le même boîtier)



PENDANT CHAQUE COURSE RESEAU ET RELAIS

Vérifier avant de biper que le numéro correspond bien au poste à trouver....
Réglage sa montre sur l'heure officielle.

RESEAU TEMPS MAX ...'

Par équipe de 4 coureurs :

Le **CAPITAINE** (surligné en Jaune sur la feuille de compo) assure la répartition et doit :

- **RAPPELER l'échelle de la carte/Nord/Position triangle départ**
 - **COMMENCER** à l'aide du TABLEAU DE DEFINITIONS DE POSTES SUR LA CARTE à **ENONCER** les balises obligatoires,
 - PUIS **REPARTIR** les facultatives en fonction :
 - de la composition de l'équipe (Nombres filles/garçons, capacité de course, expérience)
- 1 à 3 balises pour les filles max en plus des obligatoires.
- du nombre de balises obligatoires et de la lecture de carte (**dénivelé, différents versants, mini circuit...**) : donc du cheminement le plus efficace de chaque coureur.
 - - **Tracer SON circuit** avec toutes **SES balises** sur sa carte

L'**OBJECTIF** de la répartition est que les 4 coureurs arrivent en **5' d'intervalle** à la balise d'attente.

- **RECAPITULER** avant de partir que toutes les balises sont réparties avec le tableau...
- **RAPPELER l'heure de retour** pour ne pas être **HORS DELAI (non classé)**.
- **VERIFIER** à la balise d'attente (255) que tout le monde l'a bien bipée, **surtout le dernier qui arrive...**
Et récapituler les balises de chacun pour éviter les PM avant d'aller à l'arrivée,
SAUF si **d'autres équipes sont en concurrence**alors on prend le risque d'arriver sans vérifier car c'est la **place au réseau** qui détermine le classement en cas d'égalité...

RELAIS

- **Réaliser** une course en relais : l'un après l'autre (R1 puis R2...), le temps est l'addition des 4 coureurs. Les parcours respectent l'alternance relais court et relais long : : R1=Long-R2=Court-R3=Long-R4=Court
- **Prendre le temps de bien ORIENTER SA CARTE (Départ = Triangle) au moment du départ.**
- **REPERER l'échelle de la carte**
- **Effectuer le parcours dans l'ordre 1/2/3....**
- **VERIFIER avant de biper que le numéro correspond bien au poste à trouver (sur la définitions de postes 1-45 , 2-36 ...)** certaines balises peuvent être communes entre concurrents d'autres non...
- Si j'oublie un poste je reviens au poste d'avant pour refaire l'enchaînement dans l'ordre (si j'ai oublié 4 et que j'ai bipé 5, je reviens à 3....)
- Une fois la carte transmise, aller **BIPER** le **boîtier électronique d'arrivée** **LE PLUS VITE POSSIBLE** pour arrêter le chronomètre.

APRÈS CHAQUE COURSE

A la GEC, introduire sa puce dans le boîtier électronique de « vidage » pour imprimer le résultat de la course ou calculer son temps de course».

CLASSEMENT : addition place relais + réseau

- **Réseau de poste :**
- Toute catégorie : Classement des équipes par ordre croissant de temps (1°=1pt ; 2°=2pts ; ...) et des équipes pm ayant marqué $n*2$ ($n=Nbe$ équipes)+10 points, (Équipes hors délais non classées).
- **Relais :** Classement des équipes par ordre croissant de temps (1°=1pt ; 2°=2pts ; ...) et des équipes ayant marqué $n*2$ ($n=Nbe$ équipes)+10 points puis des équipes ayant au moins un coureur ayant participé au départ en masse.
- **Général :** Addition des points sur les deux épreuves pour une même équipe. En cas d'égalité, la place au réseau départage.