

Rôle du 1^{er} et 2nd arbitre

LE PREMIER ARBITRE

PLACEMENT

Il remplit ses fonctions debout ou assis sur une plate-forme située à l'extrémité du filet. Ses yeux sont placés à approximativement 50 cm au-dessus du plan du filet.

AUTORITÉ

Il dirige le match du début à la fin. Il a autorité sur tout le corps arbitral et sur les membres des équipes.

Il décide avant et pendant le match si l'aire de jeu et les équipements sont propres à permettre le déroulement de la rencontre.

Pendant le match, ses décisions sont souveraines. Il est autorisé à annuler les décisions des autres membres du corps arbitral s'il les juge erronées.

Il peut faire remplacer un membre du corps arbitral qui ne remplit pas correctement ses fonctions.

Il contrôle le travail des ramasseurs et des essuyeurs s'il y en a.

Il décide sur toutes les questions du jeu, y compris lorsqu'elles ne sont pas prévues par le Règlement.

Il ne permet pas la discussion de ses décisions. Cependant, à la demande du capitaine d'une équipe, il donnera des explications sur l'application ou sur l'interprétation des règles sur lesquelles il a fondé une décision.

En cas de désaccord avec l'arbitre, le capitaine qui choisit de contester une décision doit immédiatement réserver son droit d'enregistrer une réclamation dès la fin du match. Le 1^{er} arbitre autorise ce droit au capitaine.

RESPONSABILITÉ

Avant le match :

- il inspecte l'aire de jeu, les ballons et tous les équipements nécessaires au jeu,
- il effectue le tirage au sort en présence des 2 capitaines des équipes,
- il contrôle l'échauffement des équipes.

Pendant le match :

- il dirige la rencontre en sifflant :

la mise en jeu, la fin de l'échange (Balle au sol, faute d'un joueur..).

- il est seul autorisé à :

donner un avertissement aux équipes, sanctionner les comportements incorrects et les retards de jeu.

- il est seul autorisé à décider :

- des fautes du joueur au service et de position de l'équipe au service, y compris l'écran,
- des fautes de touches de balle,
- des fautes au-dessus du filet et sur sa partie supérieure,

- des fautes de frappe d'attaque du libero et des joueurs de la ligne arrière, de la frappe d'attaque effectuée par un joueur sur un ballon venant d'une passe haute avec les doigts effectuée par le libero dans la zone d'attaque, du franchissement par le ballon de l'espace situé sous le filet.

À la fin du match :

- il vérifie et signe la feuille de match.

LE SECOND ARBITRE

PLACEMENT

Il remplit ses fonctions debout, hors du terrain de jeu, à proximité du poteau situé du côté opposé et en face du premier arbitre.

Il se déplace de part et d'autre du filet et sur chaque attaque, il se place du côté du contre.

AUTORITÉ

Il est l'assistant du premier arbitre, mais il a aussi son propre champ de compétences. Il peut remplacer le premier arbitre si celui-ci devient incapable d'assumer sa tâche. Il assure la liaison entre le 1^{er} arbitre et la table de marque.

Il vérifie l'état du sol, en particulier dans la zone avant. Il vérifie en permanence la conformité des ballons.

Il peut, SANS SIFFLER, signaler les fautes hors de sa compétence, mais il ne doit pas insister auprès du premier arbitre.

Il contrôle le travail du marqueur.

Il contrôle les membres des équipes sur le banc de touche et rapporte au premier arbitre tout comportement incorrect.

Il contrôle les joueurs dans l'aire d'échauffement.

Il autorise les interruptions de jeu, en contrôle la durée et repousse les demandes non fondées.

Il veille à l'annonce des temps-morts techniques, contrôle le nombre de temps-morts d'équipes, contrôle le nombre de remplacements utilisés par chaque équipe.

Il signale au premier arbitre et à l'entraîneur le 2^{ème} temps-mort demandé et le 5^{ème} et le 6^{ème} remplacement.

En cas de blessure d'un joueur, il autorise le remplacement exceptionnel ou accorde un temps de récupération de 3 minutes.

RESPONSABILITÉ

Au commencement de chaque set, au changement de camp dans le set décisif et chaque fois que cela est nécessaire, il vérifie que les positions effectives des joueurs sur le terrain correspondent à celles portées sur la fiche de position.

Pendant le match, le second arbitre décide siffle et signale :

- la pénétration dans le terrain adverse et l'espace sous le filet,
- les fautes de position de l'équipe en réception,
- les fautes de contact du filet dans sa partie supérieure et celles du contact de l'antenne située de son côté,
- tout contre effectif effectué par un joueur de la ligne arrière, ou toute tentative de contre effectué par le Libéro,
- le contact du ballon avec un objet extérieur ou le sol lorsque le premier arbitre n'est pas en position pour juger.

À la fin du match :

- il signe la feuille de match.