



Théorie 3 : CHOIX D'ITINERAIRE N1 et N2



Consignes :

- Choisir le meilleur itinéraire A, B, ou C pour rejoindre chaque poste,
- Remplir la fiche ci-dessous pour construire ce choix.

A savoir : les itinéraires sur les chemins et sentiers permettent des choix plus sûrs techniquement, et moins fatigant à allure égale sur sol forestier.

Postes	Mains courantes / Lignes directrices	Points d'appuis	Points de décision	Sauts	Point d'attaque	Ligne d'arrêt	N° Itinéraire choisi
Niveau 1							
D au 1							
1 au 2							
2 au 3							
3 au 4							
4 au 5 /A							
Niveau 2							
D au 1							
1 au 2							
2 au 3							
3 au 4							
4 au 5 /A							

Rappel :

- * **Lignes directrices** : c'est-à-dire ce que je vais suivre (chemin, lisière...),
- * **Points d'appui** : c'est-à-dire ce qui confirme mon itinéraire (virage, ruine...),
- * **Points de décision** : c'est-à-dire là où je change de ligne directrice,
- * **Sauts** : c'est-à-dire les endroits où je peux couper,
- * **Points d'attaque** : endroit précis de la carte et facilement repérable sur le terrain, situé le plus près possible du poste pour attaquer et trouver la balise, il conditionne votre itinéraire.
- * **Lignes d'arrêt** : c'est-à-dire les lignes facilement identifiables que je ne dois pas dépasser, ou les lignes sur lesquelles je dois aboutir à la suite d'un saut.