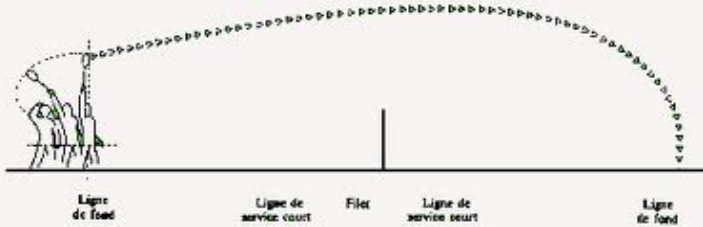
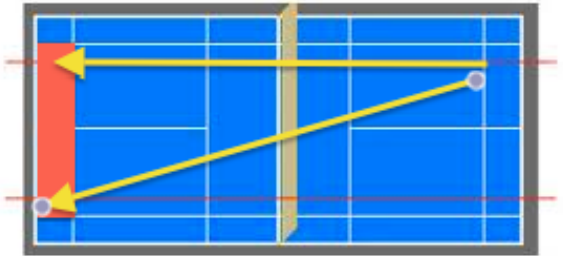
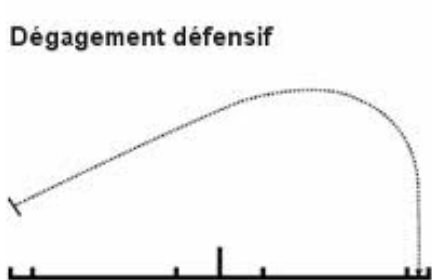
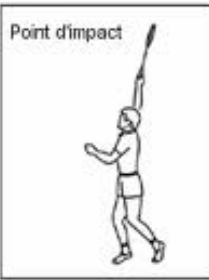
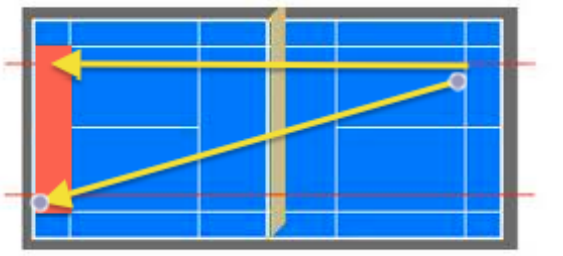
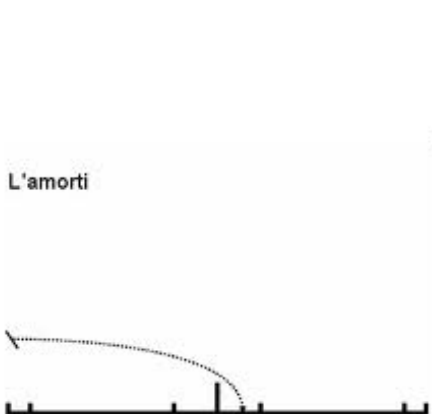
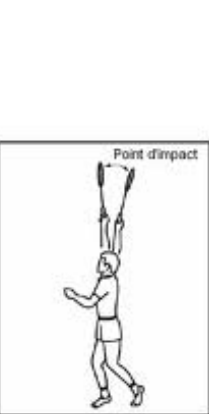
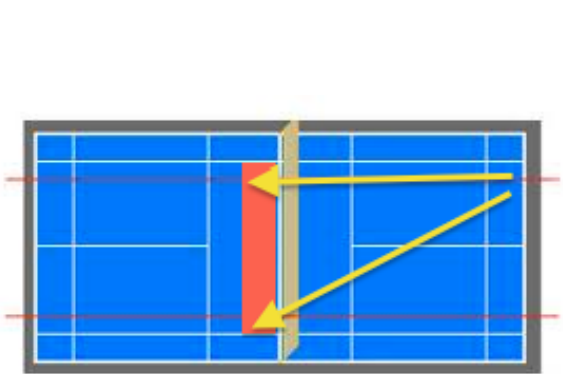
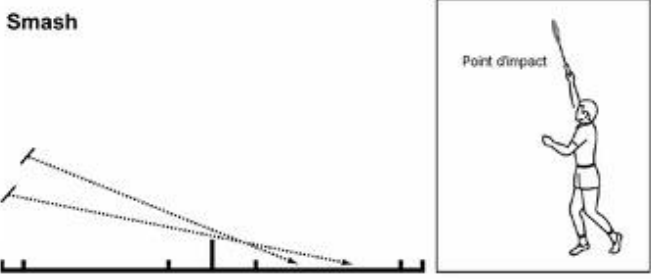
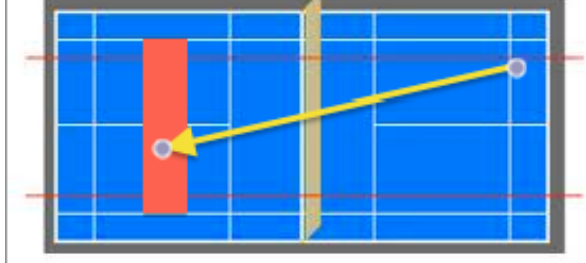

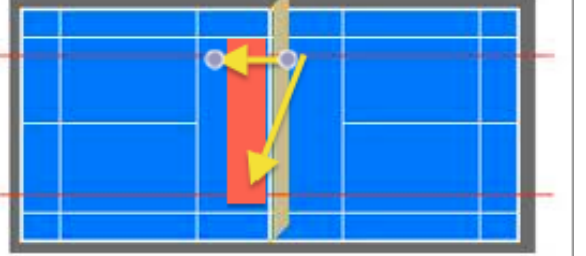
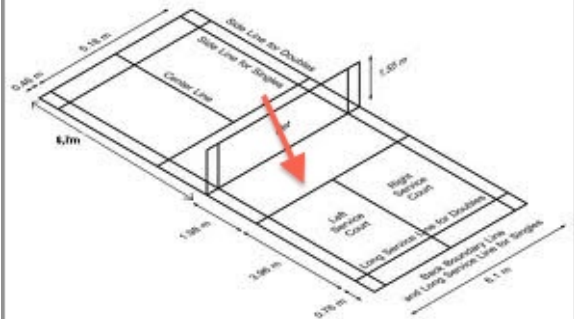
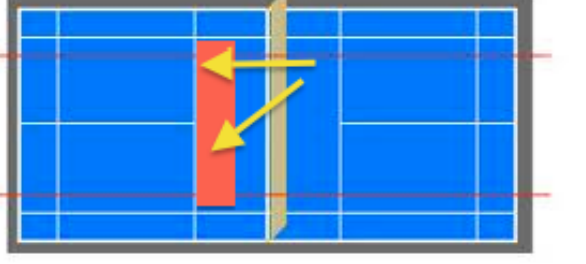
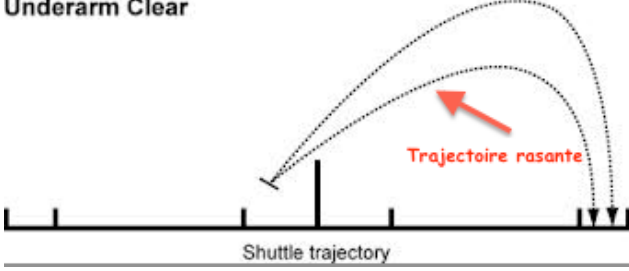
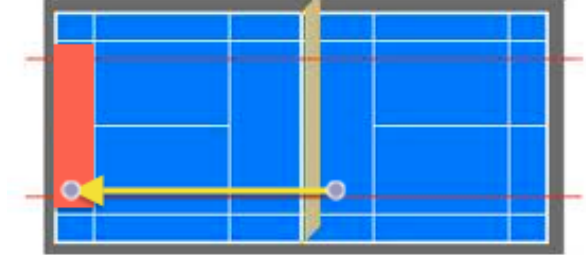
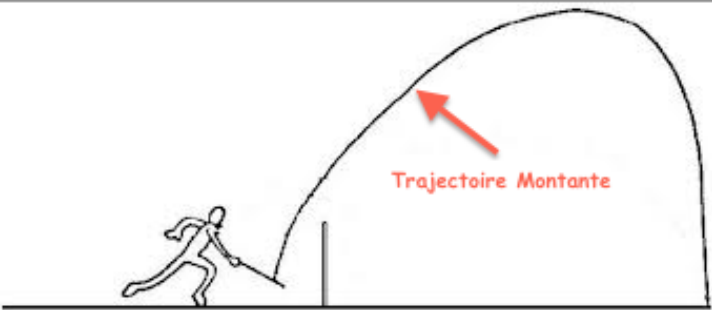
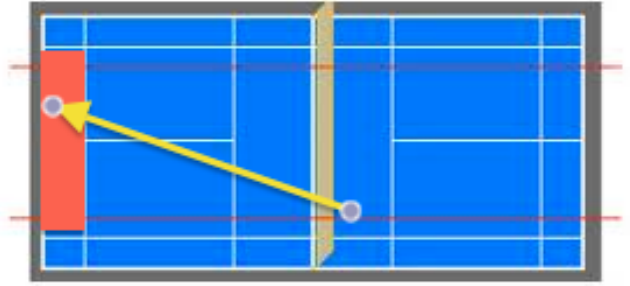

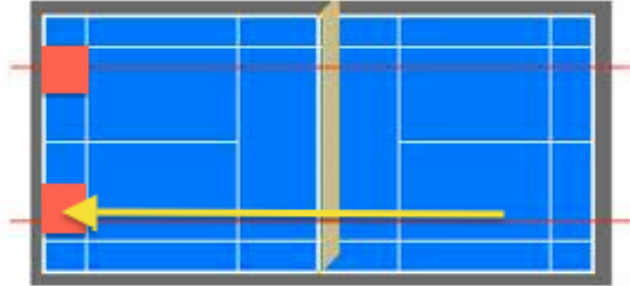


# Les différentes frappes au Badminton

COUP	FONCTION TACTIQUE	TRAJECTOIRE	POINT DE CHUTE
Service long	Faire reculer l'adversaire. L'empêcher de prendre l'initiative	<p>1. En simple 2. En double</p>	
Service Court	Faire avancer l'adversaire. Le surprendre et lui imposer un retour relevé.		
Service tendu	Surprendre l'adversaire en jouant sur son épaule « revers » et lui imposer un retour de « survie »		

<p><b>Dégager offensif</b></p>	<p>Faire reculer l'adversaire et tenter de le déséquilibrer</p>	 <p>Ligne de fond      Ligne de service court      Filet      Ligne de service court      Ligne de fond</p>	
<p><b>Dégagé défensif</b></p>	<p>Faire reculer l'adversaire et « se donner du temps » ! (coup de construction)</p>	<p><b>Dégagement défensif</b></p>  <p><b>Point d'impact</b></p> 	
<p><b>Amorti fond de court</b></p>	<p>Feindre de dégager, surprendre et déplacer l'adversaire, le forcer à relever le volant.</p>	<p><b>L'amorti</b></p>  <p><b>Point d'impact</b></p> 	

<p><b>Smash</b></p>	<p>Prendre l'adversaire de vitesse pour accentuer le déséquilibre ou rompre l'échange</p>	<p><b>Smash</b></p>  <p>Point d'impact</p>	
<p><b>Contre amorti (croisé)</b></p>	<p>Fixer l'adversaire au filet pour préparer une contre offensive</p>	 <p>shuttle direction</p>	
<p><b>Rush</b></p>	<p>« Exécuter » l'adversaire sans retour</p>	 <p>5.18 m 1.35 m 1.56 m 6.37 m 4.1 m 1.50 m Side Line for Double Side Line for Single Center Line Short Service Line Long Service Line for Double Short Service Line for Double Long Service Line for Single Back Boundary Line with Long Service Line for Double</p>	
<p><b>Lob offensif</b></p>	<p>Faire reculer l'adversaire et se donner du temps</p>	<p><b>Underarm Clear</b></p>  <p>Trajectoire rasante</p> <p>Shuttle trajectory</p>	

<p><b>Lob défensif</b></p>	<p>Faire reculer l'adversaire et se donner du temps</p>		
<p><b>Drive (coup tendu)</b></p>	<p>Maintenir la vitesse du volant sur un volant rapide adverse : coup de contre attaque</p>	<p>Drive</p> 	
<p><b>Coups avec effets coupés ou slicés</b></p>	<p>Augmenter l'impact de la feinte de l'amorti en rendant « encore » moins lisible l'exécution de la frappe</p>	<p>L'amorti</p> 